WG-DESIGNER

Manual del Usuario

SUMARIO

1 INTRODUCCIÓN 3
1.1 Requisitos hardware y software 3
2 CONFIGURACIÓN 3
3 INSTALACIÓN 4
3.1 Desde Webgate Setup Manager 4
3.2 Desde paquete autoextraíble 5
4 INICIO DE LA APLICACIÓN 6
4.1 Login (registración) 6
4.2 Selección formato / formatos 7
4.3 Selección modalidad operativa 7
5 INTERFAZ 8
5.1 Área de trabajo 8
5.1.1 Vista previa de formatos 8
5.1.2 Interacción con mouse 9
5.1.3 Interacción con teclado 10
5.2 Panel de formatos 12
5.3 Panel de campos 13
5.4 Panel de las Propriedades 14
5.4.1 Modificación atributos 14
5.4.2 Wizard de compilación 15
5.4.3 Eliminación atributos 15
5.5 Ribbon de comandos 16
5.5.1 Modificación 16
5.5.2 Añadir / modificar atributos 16
5.5.3 Creación y transformación campos 16
6 GUARDAR 18
APÉNDICE - FILE STANDARD, FILE CUSTOM 19

1 INTRODUCCIÓN

Webgate Designer es un producto ideado y creado para permitir la creación y personalización de sus interfaces gráficas de manera visual .

El aplicativo pertenece a la categoría de los editors WYSIWYG: permite trabajar directamente sobre la vista previa que aparece en las pantallas.

La interacción con el usuario permite manipular de manera muy fácil los vídeos; será fácil también la añadidura y el mantenimiento de controles avanzados Webgate.

1.1 Requisitos hardware y software

Ordenador Personal

- S.O. Microsoft Windows XP SP3, Vista SP2, 7, 8, 8.1 (Windows 8 RT no es soportado)
- RAM recomendado por el sistema operativo utilizado, mínimo recomendado 2Gb

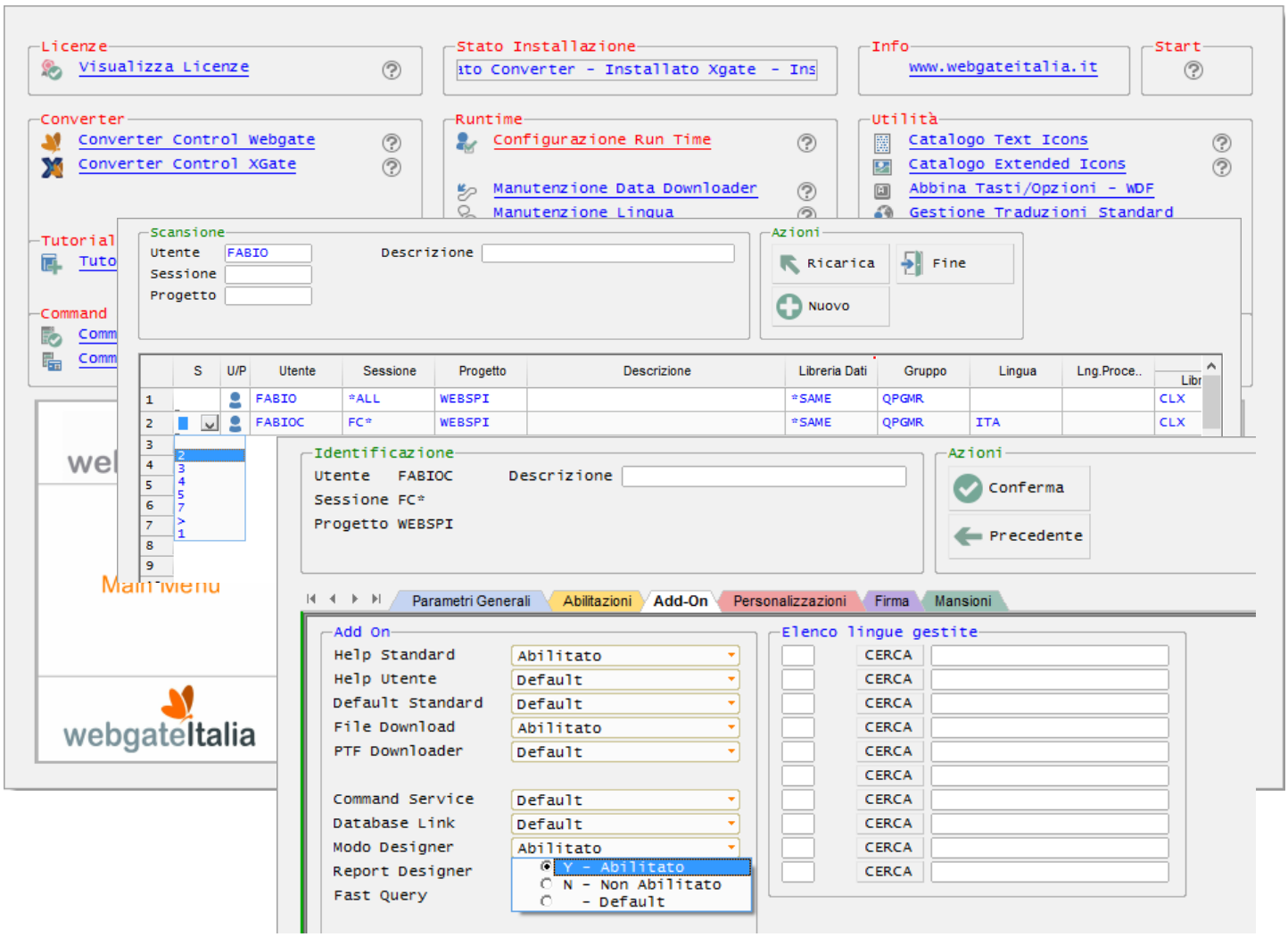
iSeries

- Webgate release 8

2 CONFIGURACIÓN

Este producto puede ser configurado de manera muy sencilla: sólo hace falta perfilar los usuarios que se quieren utilizar con WebDesigner.

La habilitación según el usuario se encuentra en el interior de WebgateCVT, en la configuración Run Time del usuario, ficha Add-on. Sólo hay que habilitar el flag “Modalidad Designer” .



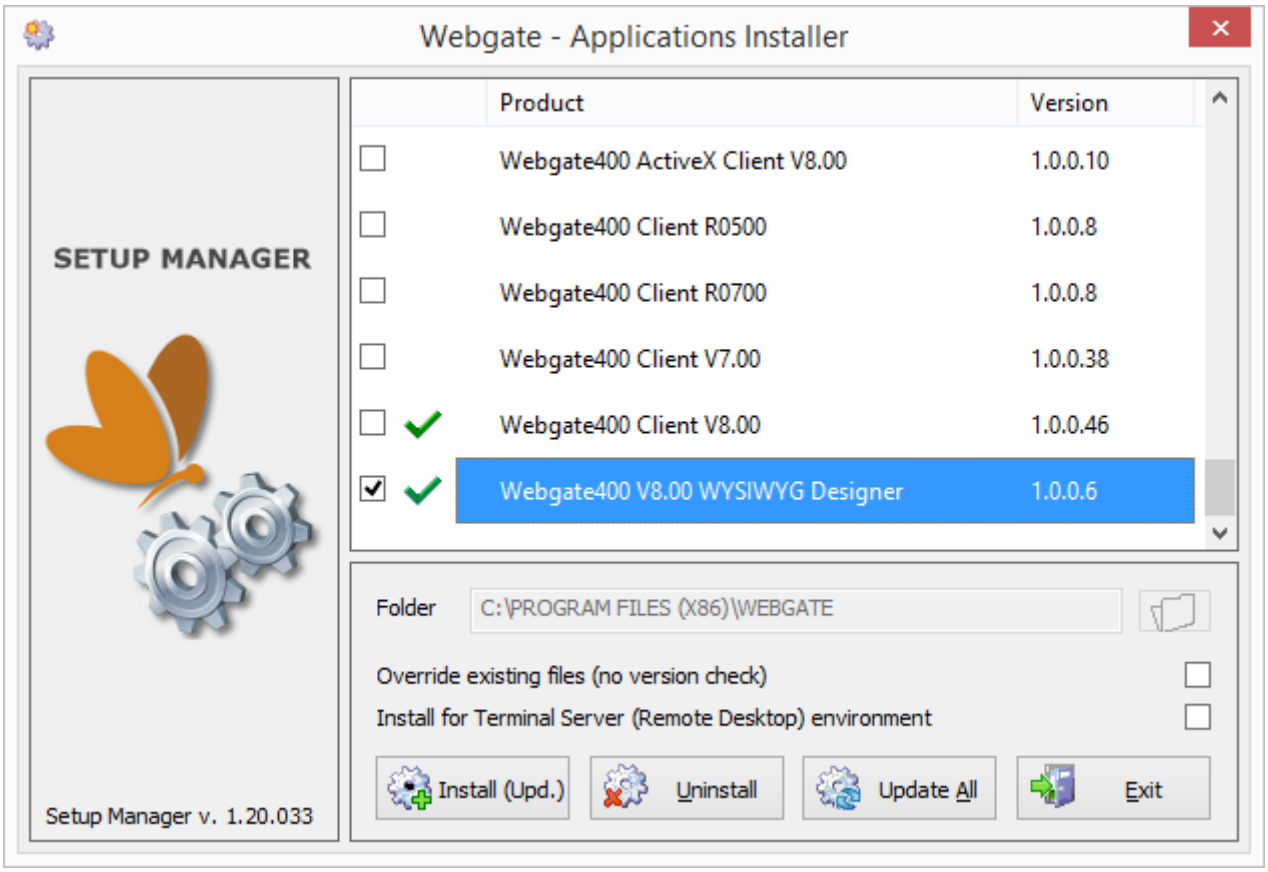
3 INSTALACIÓN

WGDesigner es un aplicativo distribuido con el sistema Webgate Setup Manager y a través de un paquete de instalación autoextraíble.

3.1 Desde Webgate Setup Manager

Para conectarse a un iSeries con release 8 hay que seguir los pasos a continuación:

- Iniciar Webgate Setup Manager
- Confirmar la solicitud de los permisos de administrador
- Hacer el login (registración) en un iSeries con Webgate release 8

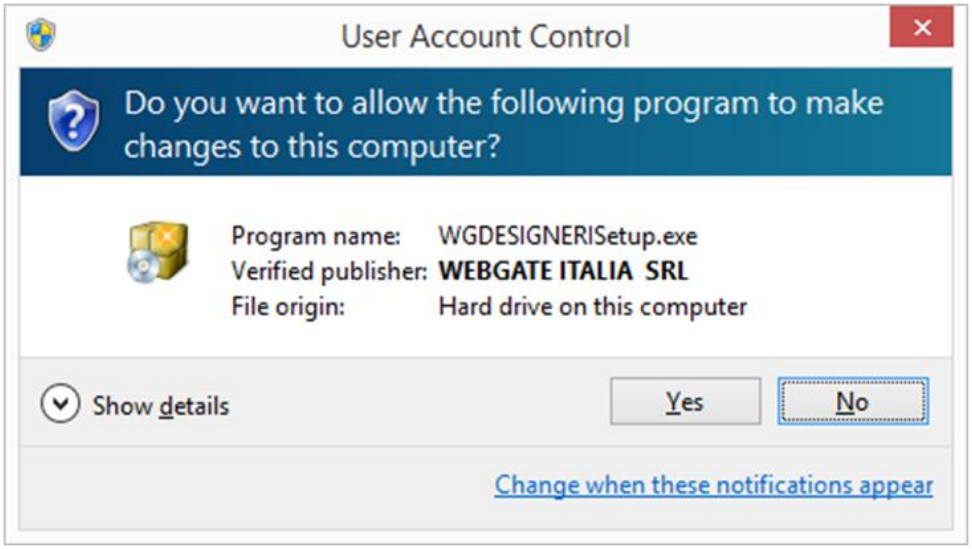


- Leer la lista hasta que se encuentra el producto "Webgate400 V8.00 WYSIWYG Designer"
- Puntear el nombre del producto
- Hacer clic en el botón "Install (Upd.)" y esperar a que termine la instalación.
- Hacer clic en el botón"Exit"

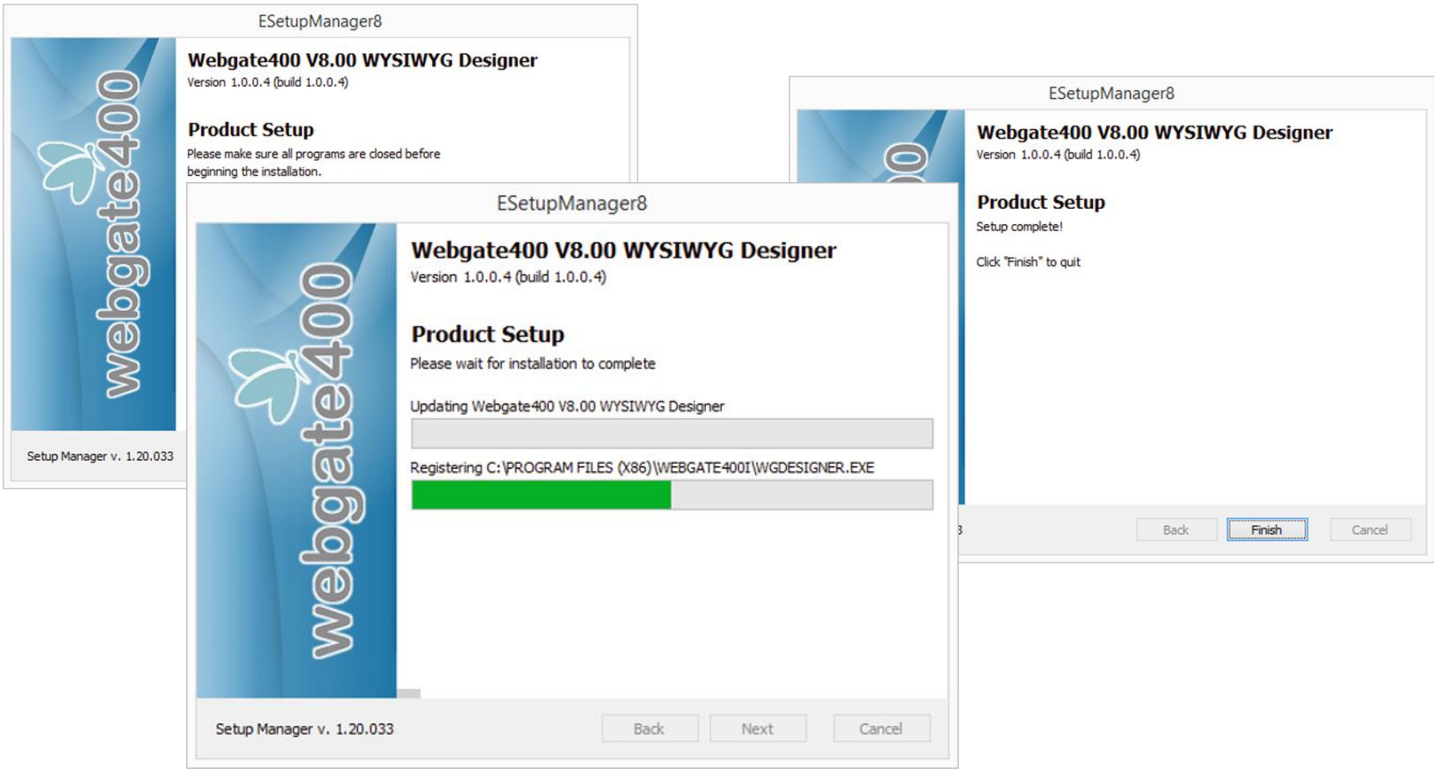
3.2 Desde paquete autoextraíble

Si se dispone de un paquete de instalación autoextraíble, hay que seguir estos pasos:

- Lanzar el paquete de instalación


User Account Control
Do you want to allow the following program to make changes to this computer?
Program name: WGDESIGNERISetup.exe
Verified publisher: WEBGATE ITALIA SRL
File origin: Hard drive on this computer
Show details
Yes
No
Change when these notifications appear

- Seguir las instrucciones en la pantalla hasta que termine la instalación



- Hacer clic en la tecla "Finish".

4 INICIO DE LA APLICACIÓN

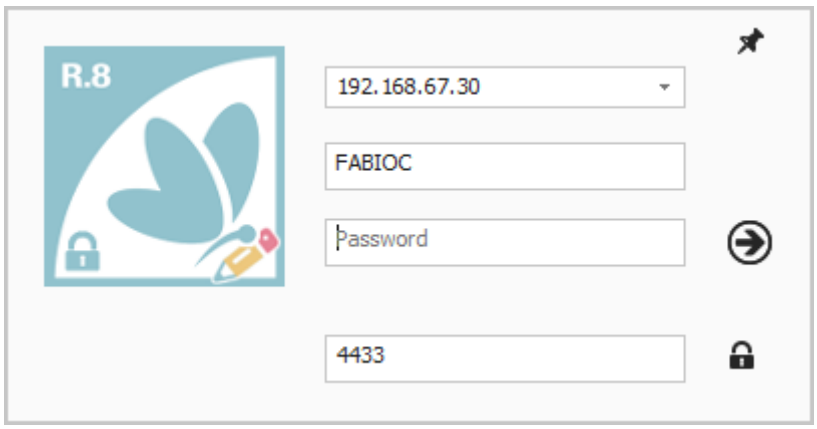
4.1 Login (registración)

Webgate WGDesigner es un instrumento que dialoga con el iSeries de referencia on line. Por lo tanto la pantalla de login será el primer paso para iniciar.

Esta pantalla, que es la misma que la del client Webgate R8, prevee la modalidad compacta y expandida, que se necesita para definir el puerto de conexión cuando el servidor ha sido configurado para utilizar la modalidad de seguridad avanzada.

El iSerie al que vas a conectarte es el instrumento donde se efectuarán las personalizaciones.

Efectuada la primera conexión sobre iSeries, será suficiente introducir la contraseña para las sucesivas conexiones.



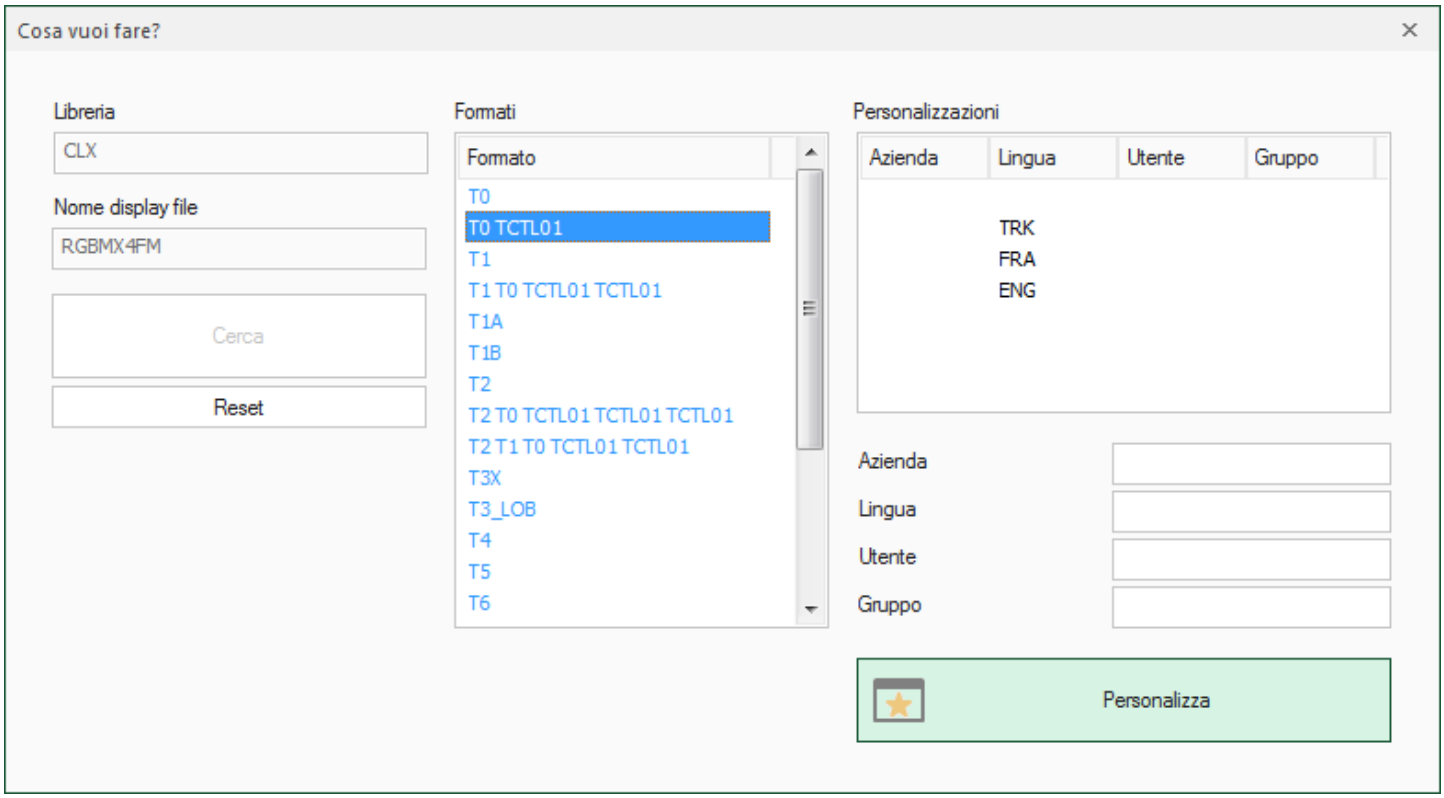
La modalidad expandida se activa haciendo clic en el logotipo de la aplicación que hay en la pantalla de login.

Si el iSeries al que vas a conectarte puede ser alcanzado sólo con la modalidad de seguridad avanzada, introducida en la release 8 de Webgate, será necesario precisar la puerta de conexión y puntear el icono de candado que se encuentra al lado del campo de la puerta.

4.2 Selección formato / formatos

La pantalla de selección de formatos permite acceder a Webgate WGDesigner.
Dividida en tres partes, presenta:

- Campos para introducir librería y nombre display files
- Lista de formatos existentes para el display file seleccionado
- Lista de personalizaciones para formatos seleccionados



- Introducir el nombre de la librería que contiene el file vídeo Webgate que se quiere personalizar
- Introducir el nombre exacto del display file que se quiere personalizar (lo puedes encontrar en la barra de estado del client Webgate cuando se ha iniciado el programa)
- Seleccionar el formato, los formatos o la combinación de formatos que se quieren personalizar (utilizar el ratón, el teclado y las teclas **CTRL** y/o **SHIFT** para realizar selecciones múltiples)
- En la lista Personalizar hay que seleccionar la combinación de personalizaciones que se quiere modificar o bien introducir la llave de personalización de manera manual en los especificos campos; si la combinación introducida no existe, esa misma va a ser creada.
- Hacer clic sobre el botón "Personalizar"

Para obtener más información sobre las combinaciones de personalización, su uso y su impacto sobre el usuario de la aplicación se puede consultar el apéndice (lo encuentra al final de este manual).

4.3 Selección modalidad operativa

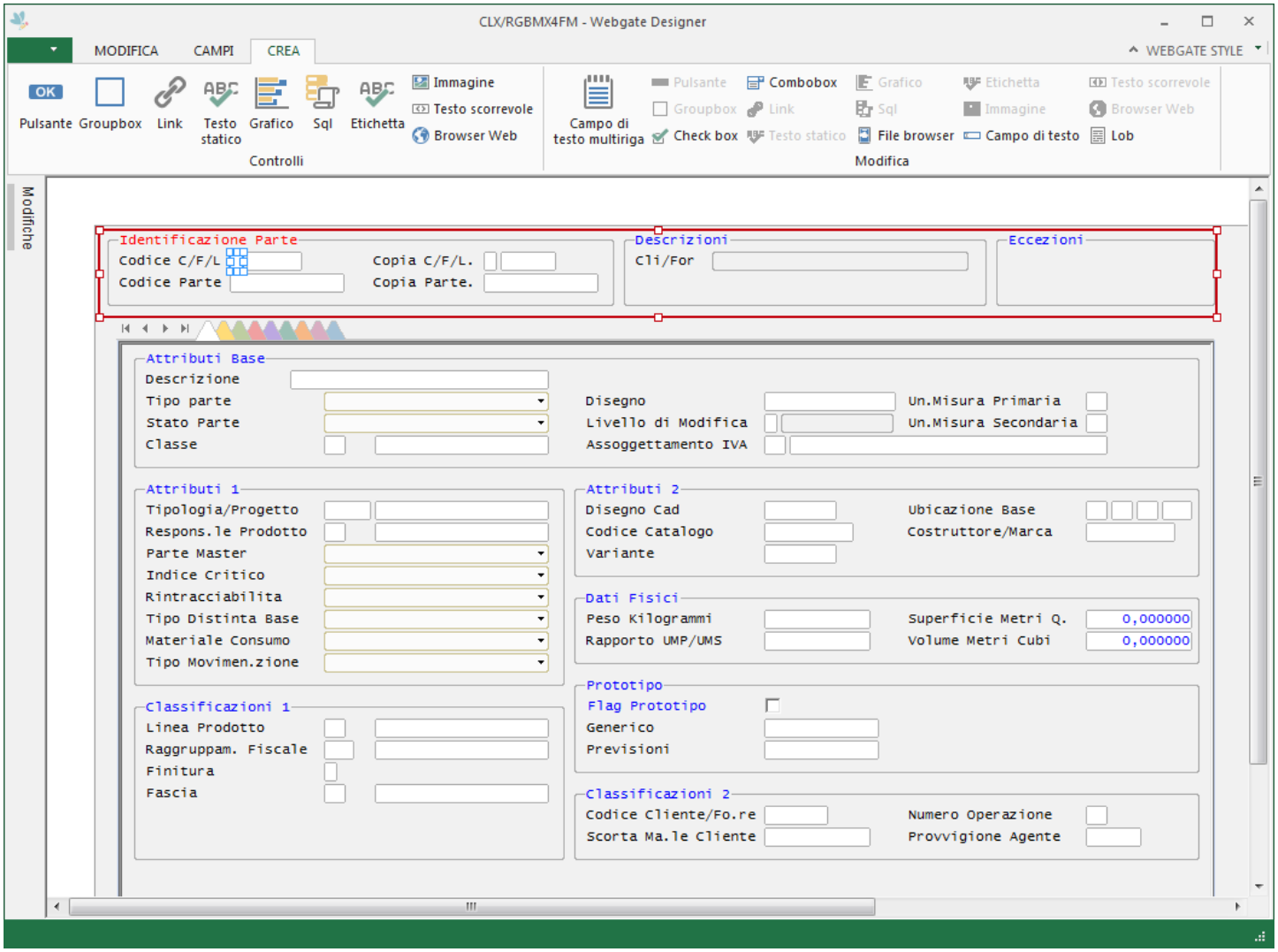
Con la primera entrega WGDesigner permite, como única modalidad operativa, la modalidad de personalización de formatos; por lo tanto no será necesario seleccionar la modalidad de trabajo durante el inicio.

5 INTERFAZ

5.1 Área de trabajo

5.1.1 Vista previa de formatos

En el área de trabajo han sido cargados todos los formatos seleccionados en la fase de inicio; la pantalla muestra todos los campos activos sin ningún indicador.

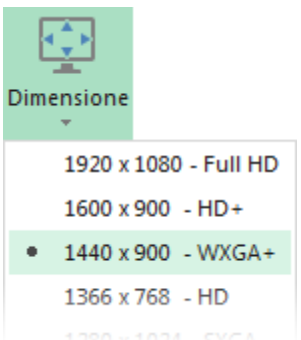


La vista previa en pantalla incluye también todas las descripciones estáticas de los elementos pero no incluye las informaciones valorizadas en el programa y los contenidos.

5.1.1.1 Tamaño Vista previa

Dentro del área de trabajo, el espacio dedicado a la resolución del vídeo Webgate es una estima del espacio máximo que se podría encontrar dentro del client Webgate maximizado en una pantalla que tiene resolución establecida.

Se puede cambiar el tamaño del espacio de vista previa a través del botón "Tamaño" que se encuentra en la ribbon.

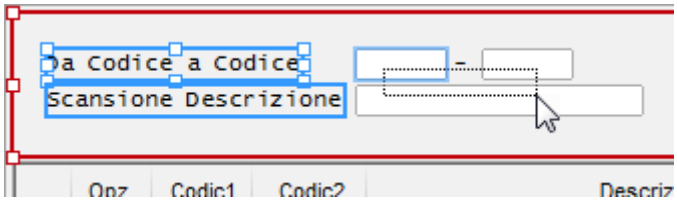


5.1.2 Interacción con mouse

Dentro del área de trabajo cuando se mueve el puntero del mouse sobre los elementos, estos van a ser evidenciados; específicamente van a ser puestos en evidencia:

- el color rojo para los formatos
- el color azul claro para los campos

5.1.2.1 Selección (de cada una y múltiple)



Haciendo clic en un campo o en un formato, este va a ser seleccionado. El elemento puesto en evidencia será el elemento que se selecciona cuando se hace clic.

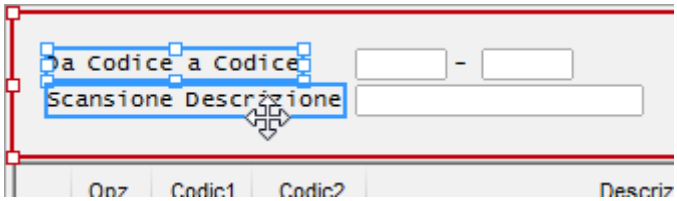
Manteniendo apretada la tecla **SHIFT** y haciendo clic en un campo se añade un campo a la selección en uso.

Manteniendo apretada la tecla **CTRL** y haciendo clic en un campo se cambia su estado de selección (selecciona si no está seleccionado, quita la selección si está seleccionado);la función está activa también para selecciones multiples.

Se puede efectuar una selección multiple trazando también un rectángulo de selección alrededor de los campos que se quieren seleccionar;la función busca los campos en el interior del primer formato incluido en el rectángulo de selección.

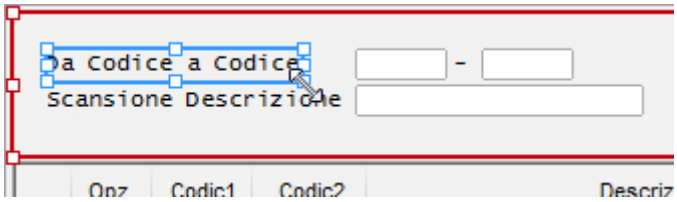
Para trazar un rectángulo de selección hay que hacer clic en el botón izquierdo del mouse en un área vacía y manteniendolo apretado desplazar el mouse hasta que se identifique el rectángulo de selección querido.

5.1.2.2 Desplazamiento (de cada uno y múltiple)



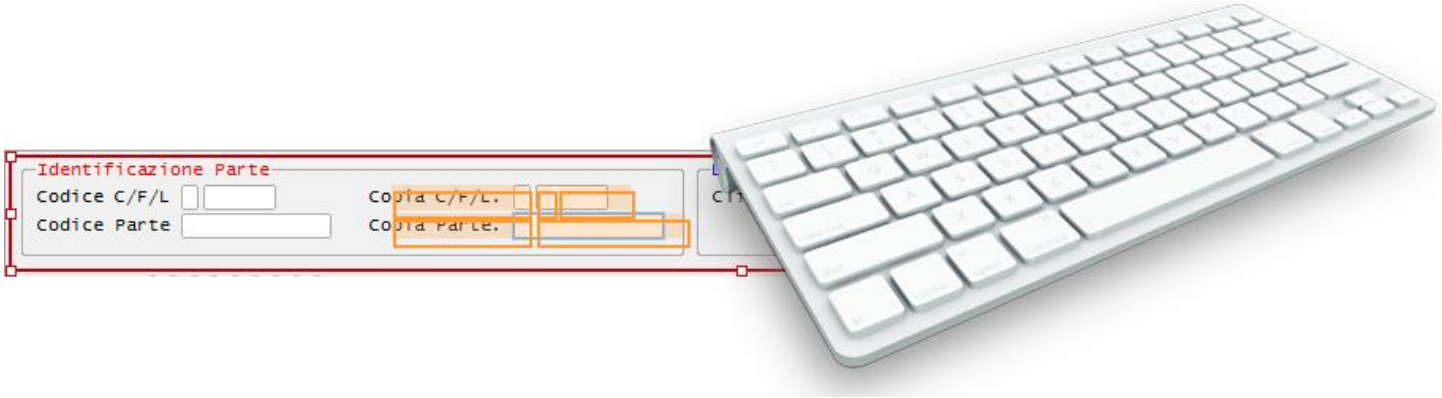
Sin pulsar las teclas **SHIFT** y **CTRL** , hay que pulsar el botón izquierdo del mouse sobre uno de los campos seleccionados, luego manteniendolo apretado, hay que desplazar el mouse hasta que se haya vuelto a posicionar la selección de manera deseada; ahora hay que dejar el botón izquierdo del mouse para confirmar la nueva posición; o bien apretar la tecla **ESC** para anular la operación en curso.

5.1.2.3 Redimensionamiento



Cuando se selecciona un campo o un formato redimensionable, a su alrededor se dibujan símbolos para su redimensionamiento. Sin apretar las teclas CTRL y SHIFT , hay que tener apretado el botón izquierdo del mouse sobre uno de estos símbolos, luego, manteniendolo apretado, hay que desplazar el mouse hasta que el sujeto se redimensione como deseado; por fin hay que dejar el botón izquierdo del mouse para confirmar el nuevo tamaño; o bien apretar la tecla ESC para anular la operación en curso.

5.1.3 Interacción con teclado



5.1.3.1 Selección

Luego de haber seleccionado un formato, la combinación de teclas **CTRL + A** selecciona todos los campos incluidos; en cambio si todos los campos ya han sido seleccionados, la combinación **CTRL + A** anula toda la selección.

Después de haber seleccionado un campo se puede pasar al sucesivo o al precedente con las teclas **ENVÍO**, **TAB** y **SHIFT + TAB**.

5.1.3.2 Desplazamiento

Luego de haber seleccionado uno o más campos, las teclas de dirección (**ARRIBA**, **ABAJO**, **IZQUIERDA**, **DERECHA**) efectuan la operación de desplazamiento de una línea/columna por vez.

Si se selecciona un formato y ningún campo en su interior, las teclas de dirección desplazan el formato.

Si no se seleccionan ni formato ni campo, las teclas de dirección no funcionan.

5.1.3.3 Ocultar campo

Con uno o más campos seleccionados, la tecla **CANC** permite aplicar el atributo "oculta" y por lo tanto va a quitar de la pantalla los campos seleccionados.

5.1.3.4 Corta , Copia, Pega

Con uno o más campos seleccionados **CTRL + X** corta los campos seleccionados. Se obtiene el mismo resultado de la operación " Oculta campo" pero los campos cortados se pueden pegar de nuevo sucesivamente.

Con uno o más campos seleccionados, **CTRL + C** copia los campos seleccionados, y luego estos pueden ser pegados por medio del comando adecuado.

Il comando di copia si richiama dall'area di lavoro con la combinazione **CTRL + V**. L'effetto è una duplicazione dei campi copiati in posizione sfasata di una riga ed una colonna rispetto alla loro posizione. I campi così creati possono essere manutenuti come gli altri campi a video.

El comando Copia se llama del área de trabajo con la combinación **CTRL + V**. Se va a obtener la duplicación de los campos copiados en posición desfasada de una línea y una columna con respecto a su posición inicial. Los campos creados se pueden mantener como los demás campos en pantalla.

Sólo los campos output pueden ser pegados.

5.1.3.5 Anular, Repetir

Todas las operaciónes ejecutadas van a ser memorizadas en el interior de una lista que se puede consultar en el panel "Lista modificaciones" hasta el guardado de las mismas o hasta el cierre de la aplicación.

Para anular una operación hay que usar la combinación **CTRL + Z**.

Para repetir una operación anulada antecedentemente hay que utilizar la combinación **CTRL + Y**.

Guardando las modificaciones aportadas, la lista de las modificaciones corrientes vuelve vacía y por lo tanto no será posible acceder a los comandos anula y repite para aquellas operaciones ejecutadas antes del guardado.

5.1.3.6 Editar en línea

Per modificare il testo a video di un campo statico (attributo Webgate 101) è sufficiente selezionare il campo e digitare il testo; l'anteprima è immediata. Confermare il testo con il tasto **INVIO** o selezionando un altro campo.

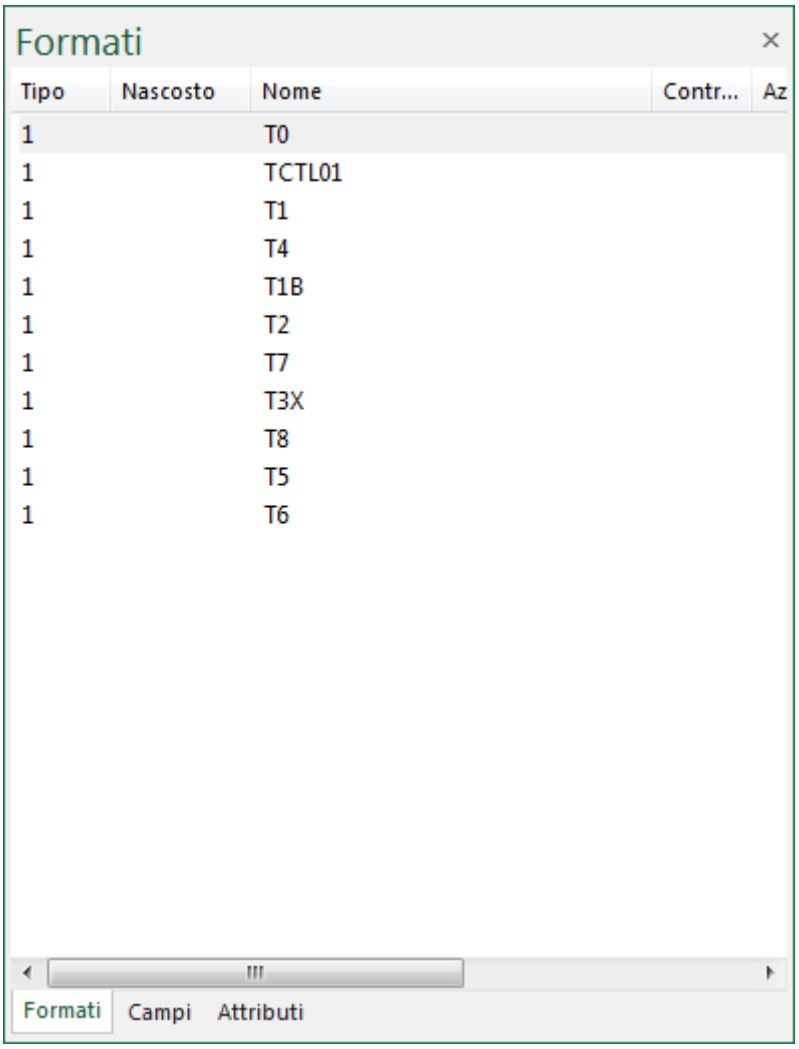
L'operazione si applica con un solo campo selezionato.

Para modificar el texto en pantalla de un campo estático (atributo Webgate 101) será suficiente seleccionar el campo y digitar el texto; la vista previa será inmediata. Hay que confirmar el texto con la tecla **ENVÍO** o seleccionando otro campo.

La operación funciona con un solo campo seleccionado.

5.2 Panel de formatos

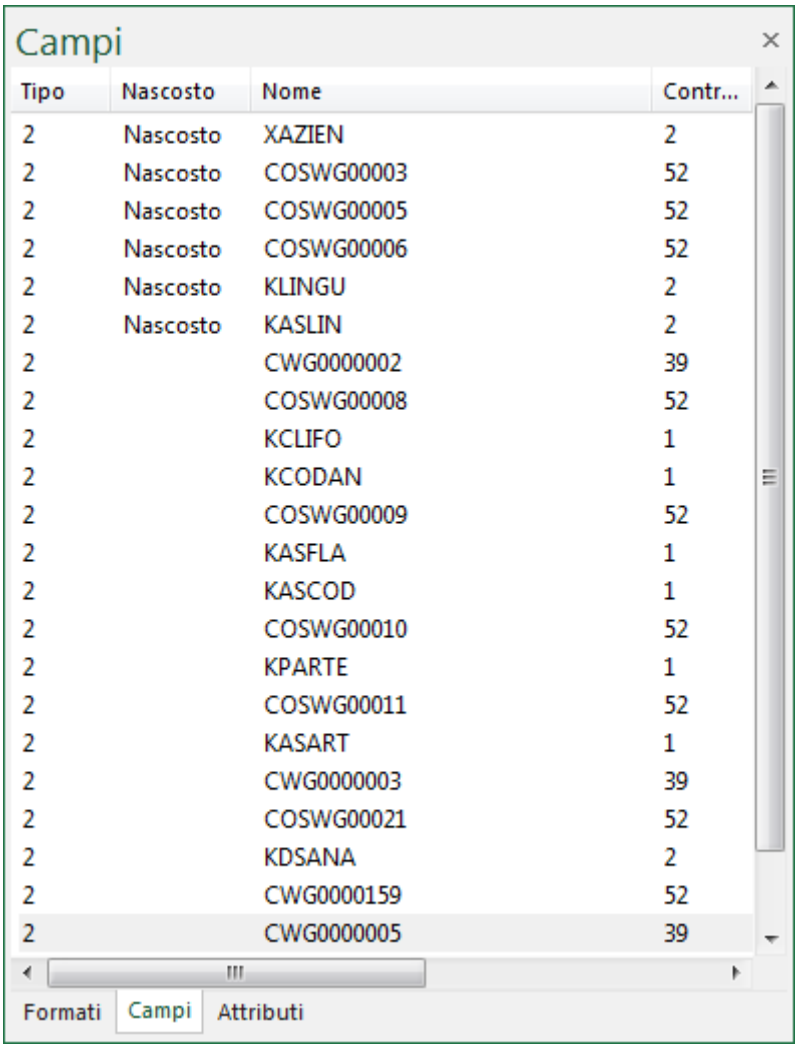
El panel Formatos incluye la lista de formatos cargados corrientemente (aquellos seleccionados durante el inicio de la aplicación) y permite su rápida selección en pantalla.



Para seleccionar un formato hay que hacer clic sobre su nombre en la lista. Con el focus en la lista se pueden seleccionar formatos a través de las teclas **ARRIBA** Y **ABAJO**; si estas teclas se usan en combinación con la tecla **SHIFT** o con la tecla **CTRL** permiten la selección multiple según la operatividad estandard de Windows.

5.3 Panel de campos

El panel de Campos incluye la lista de los campos que se encuentran en el formato seleccionado (aunque no visible) y permite su rápida selección en pantalla.

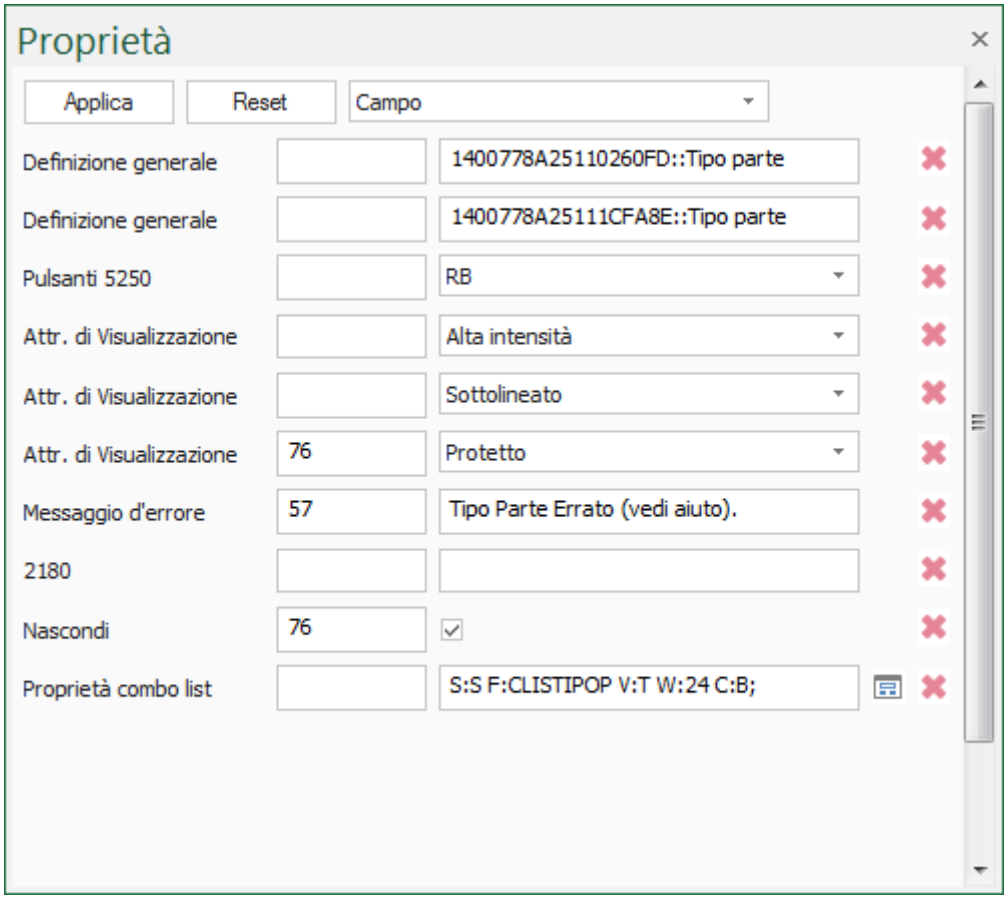


Para seleccionar un campo hay que hacer clic sobre su nombre en la lista. Con el focus en la lista se puede seleccionar los campos a través de las teclas **ARRIBA** y **ABAJO**; estas teclas combinadas con la tecla **SHIFT** o con la tecla **CTRL** permiten la selección multiple según la operatividad estandard de Microsoft Windows.

5.4 Panel de las Propriedades

El panel Propriedades incluye la lista de los atributos aplicados a los sujetos seleccionados y permite su modificación.

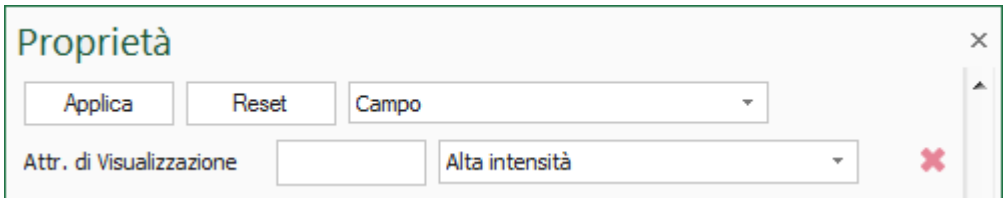
Si hay un solo sujeto seleccionado, todos sus atributos están visibles y se pueden modificar en la lista de las propriedades; si hay más de un sujeto seleccionado, la lista contiene sólo los atributos comunes a todos los objetos seleccionados.



5.4.1 Modificación atributos

Cada atributo está representado por una línea que presenta:

- Nombre atributo
- Indicadores (regla de activación de atributo)
- Valor

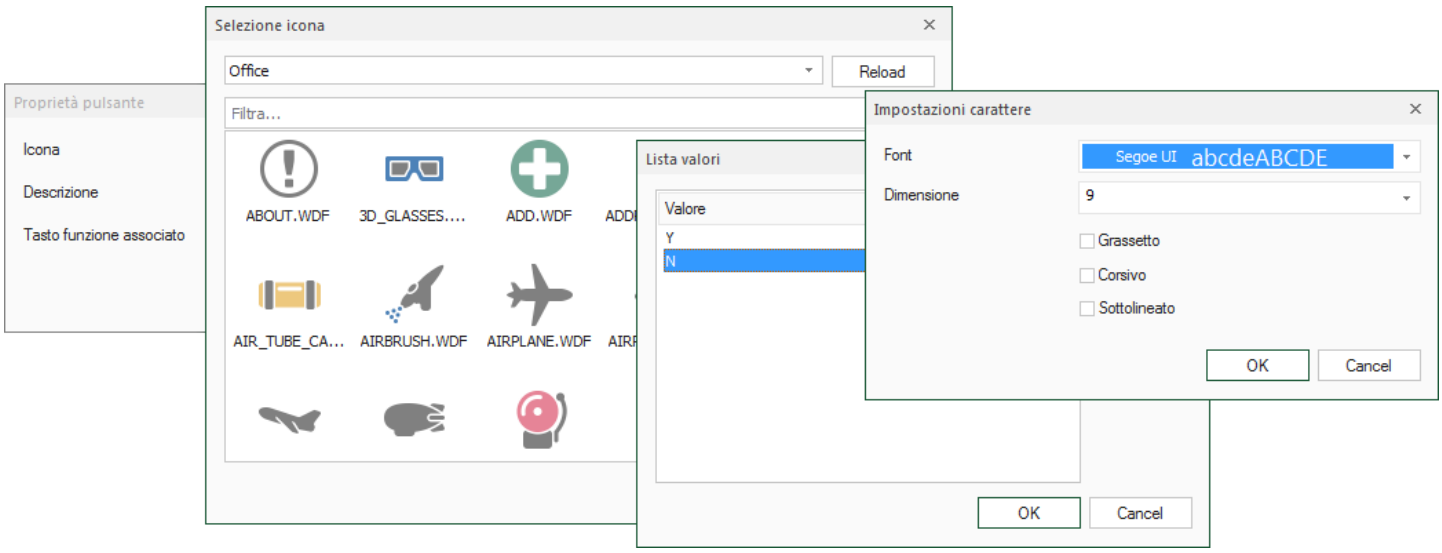


Modificar el valor o los indicadores que se refieren al atributo que queremos modificar y luego pulsar el botón "Aplica".

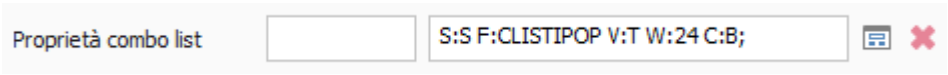
Según los valores compatibles con el tipo de atributo considerado, la línea puede mostrar una casilla de texto para insertar cadenas más bien que una check box o una combo box con una serie de valores establecidos por el programa.

5.4.2 Wizard de compilación

Para los atributos con sintaxis compleja, WGDesigner prevee unas ventanas de ayuda para facilitar el usuario en las fases de compilación del campo valor.



Los atributos que tienen esta función , presentan también el icono al lado del campo valor.

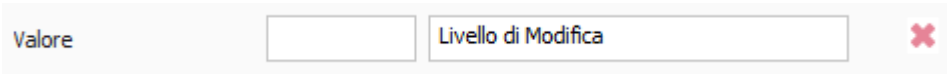


Uso:

- Hacer clic en el icono
- Llenar la ventana especializada que se abre en la pantalla.
- Cerrada la ventana especializada, hacer clic sobre "Aplica" en el interior del panel de las propriedades para confirmar las modificaciones aportadas.

5.4.3 Eliminación atributos

En cada atributo eliminable aparece el icono al lado del campo valor.



Uso:

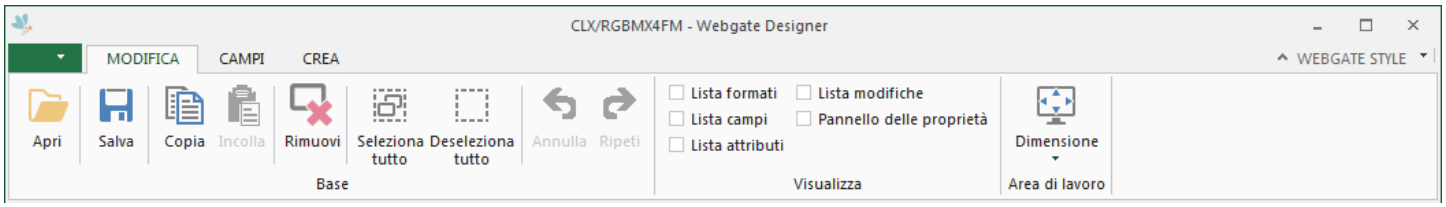
- Hacer clic sobre el icono
- Confirmar la selección

- La línea de atributo va a ser deshabilitada, por lo tanto el atributo va a ser eliminado al activar las modificaciones en curso.
- Hacer clic sobre el botón "Aplica" en el interior del panel Propriedades para confirmar la eliminación.

5.5 Ribbon de comandos

5.5.1 Modificación

Es la barra de herramientas más importante, aquella que aparece desde el inicio de la aplicación.
Incluye comandos genéricos, que influyen en el área de trabajo.

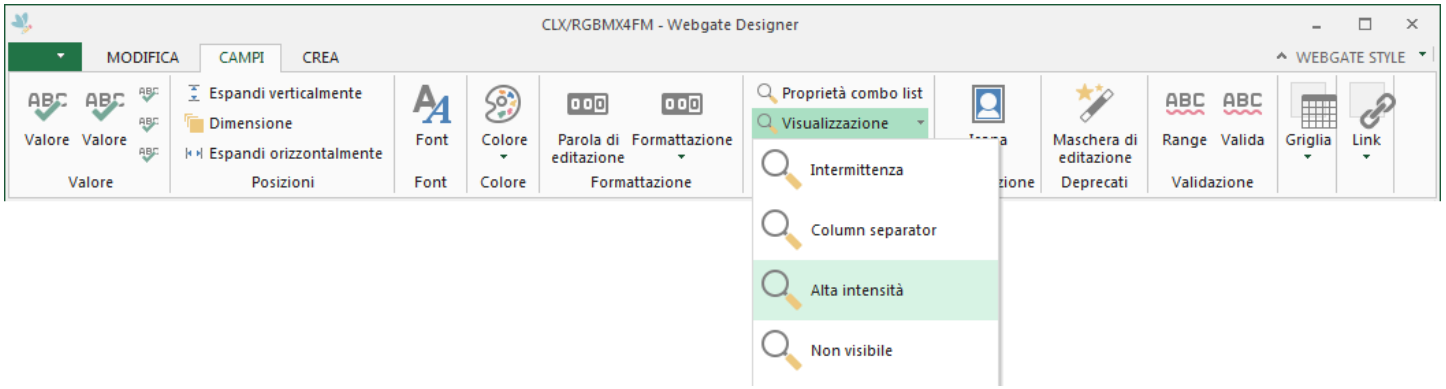


La ribbon "Modificación" está formada por:

- **Abre** un nuevo display / formato
- **Salva** las modificaciones aportadas
- **Copia** los campos seleccionados, correspondiente a CTRL + C
- **Pega** los campos copiados, correspondiente a CTRL + V
- **Elimina** los campos seleccionados, correspondiente a CANC
- **Selecciona todo** los campos en el formato seleccionado
- **Quita toda la selección** de los campos en el formato seleccionado
- **Anula** correspondiente a CTRL + Z
- **Repetir** repite la última operación anulada, correspondiente a CTRL + Y
- **Visualiza** los paneles flotantes seleccionados
- **Tamaño** define el tamaño del área de trabajo

5.5.2 Añadir / modificar atributos

La ribbon Campos contiene atributos que funcionan sobre los campos y permite su aplicación.



Haciendo clic sobre la ribbon, un atributo va a ser aplicado a todos los campos seleccionados; en el caso de que el atributo no exista en el campo, va a ser añadido; en el caso de que el atributo ya exista no ocurre nada.

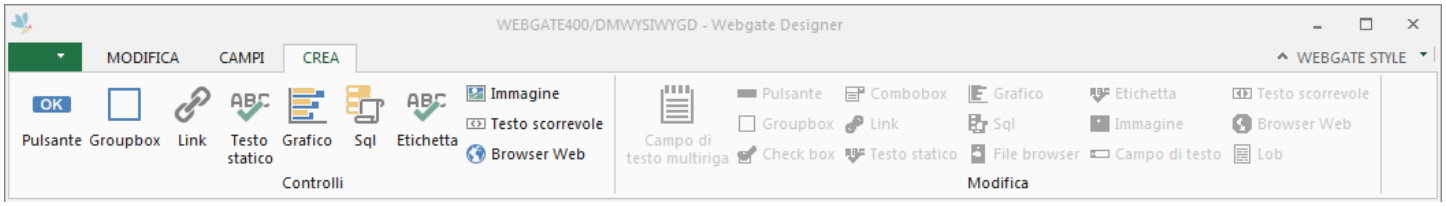
Si el comando atributo ya está valorizado (por ej. atributos de visualización, color) o bien prevee una Wizard de compilación (por ej. font), este va a ser añadido si no existe o va a ser modificado si ya existe.

Los atributos creados en este contexto, siempre tienen la regla indicadores vacía; se puede decir que el atributo ya existe sobre el campo si, además de ser el mismo, tiene la regla de indicadores vacía. De hecho se puede añadir el mismo atributo con reglas de indicadores diferentes para condicionar la aplicación según programa.

Para la descripción de atributos y sus reglas de aplicación hay que hacer referencia al manual de Compilador Webgate (Webgate Converter Tutorial).

5.5.3 Creación y transformación campos

La ribbon Crea incluye comandos de creación y transformación de los campos.



Para que sea posible crear un campo, se necesita la selección de un solo formato.

La función de creación (panel Controles) permite añadir sólo los campos de output, que son:

- Botón (manual Extended button)
- Groupbox
- Link
- Texto estático
- Gráfico
- Sql
- Etiqueta (Label)
- Imagen
- Texto corredero
- Browser Web

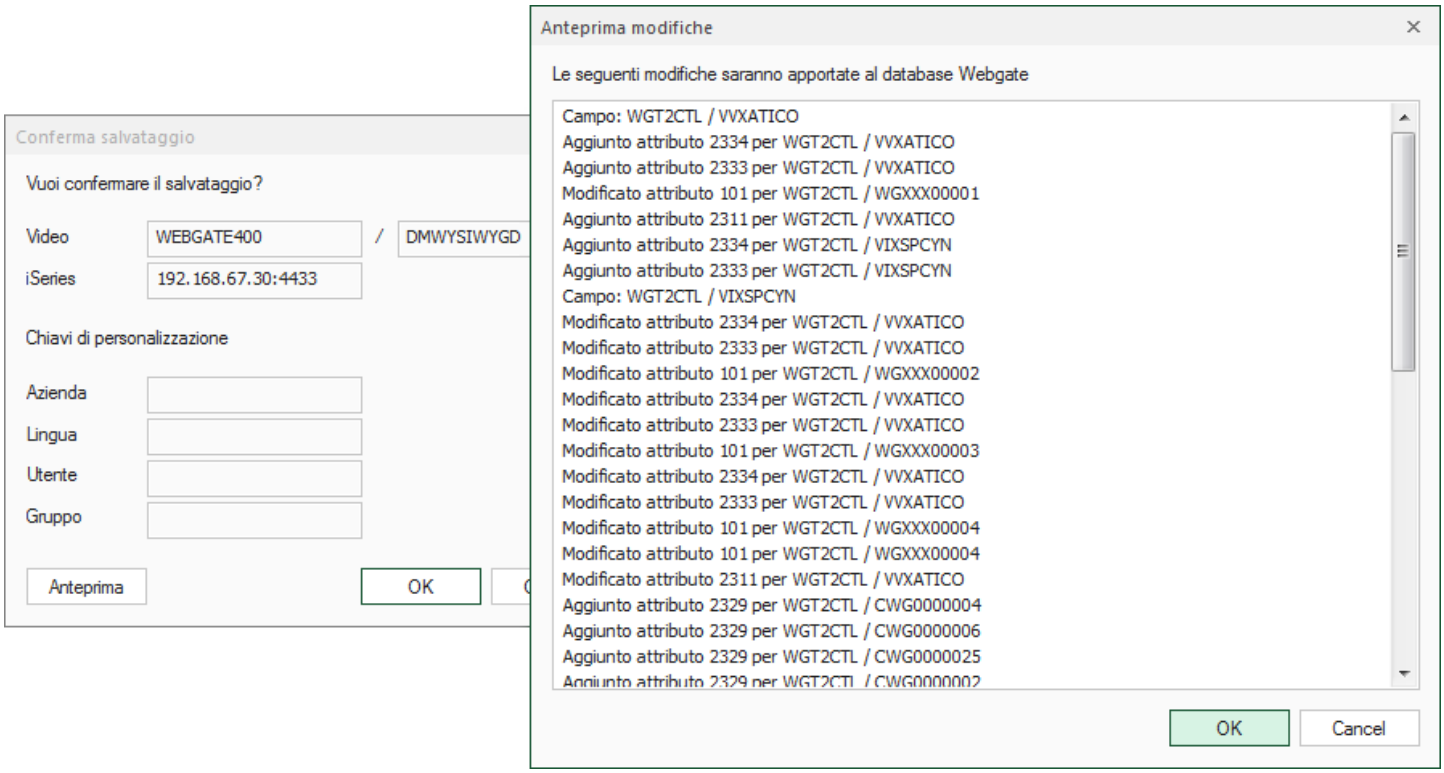
La función de creación (panel Modificación) permite modificar la naturaleza de un campo, por ejemplo para convertir un campo de tipo "edit" (input di texto) a una combo box (lista de valores).

Funciona si hay un solo campo seleccionado, que puede ser un campo de input o de output; seleccionando un campo solo las selecciones aplicables están disponibles.

Para la descripción de los tipos de campos disponibles hay que hacer referencia al manual de Compilador Webgate (Webgate Converter Tutorial).

6 GUARDAR

Para aplicar las modificaciones aportadas se usa el comando"Guarda", que se encuentra en la ribbon "Modificar".


Conferma salvataggio
Vuoi confermare il salvataggio?
Video
WEBGATE400
/
DMWYSIWYGD
iSeries
192.168.67.30:4433
Chiavi di personalizzazione
Azienda
Lingua
Utente
Gruppo
Anteprima
OK
Anteprima modifiche
Le seguenti modifiche saranno apportate al database Webgate
Campo: WGT2CTL / VVXATICO
Aggiunto attributo 2334 per WGT2CTL / VVXATICO
Aggiunto attributo 2333 per WGT2CTL / VVXATICO
Modificato attributo 101 per WGT2CTL / WGXXX00001
Aggiunto attributo 2311 per WGT2CTL / VVXATICO
Aggiunto attributo 2334 per WGT2CTL / VIXSPCYN
Aggiunto attributo 2333 per WGT2CTL / VIXSPCYN
Campo: WGT2CTL / VIXSPCYN
Modificato attributo 2334 per WGT2CTL / VVXATICO
Modificato attributo 2333 per WGT2CTL / VVXATICO
Modificato attributo 101 per WGT2CTL / WGXXX00002
Modificato attributo 2334 per WGT2CTL / VVXATICO
Modificato attributo 2333 per WGT2CTL / VVXATICO
Modificato attributo 101 per WGT2CTL / WGXXX00003
Modificato attributo 2334 per WGT2CTL / VVXATICO
Modificato attributo 2333 per WGT2CTL / VVXATICO
Modificato attributo 101 per WGT2CTL / WGXXX00004
Modificato attributo 101 per WGT2CTL / WGXXX00004
Modificato attributo 2311 per WGT2CTL / VVXATICO
Aggiunto attributo 2329 per WGT2CTL / CWG0000004
Aggiunto attributo 2329 per WGT2CTL / CWG0000006
Aggiunto attributo 2329 per WGT2CTL / CWG0000025
OK
Cancel

Este comando abre la ventana de confirmación que resume:

- Librería de trabajo
- Nombre display file
- iSeries de conexión
- Claves de personalización

El botón Vista Previa permite acceder a la lista de las modificaciones aplicadas; confirmando el guardado las modificaciónes van a ser escritas sobre iSeries.

Además la función Guardar actualiza el file de modificación de los vídeos Webgate para que sean disponibles inmediatamente para el client, a empezar del primer uso del vídeo después del guardado.

APÉNDICE - FILE STANDARD, FILE CUSTOM

En este breve apéndice vamos a analizar la prioridad con la que son leídos los files custom de los vídeos Webgate; lo hacemos para poder estimar cuál impacto pueda obtener nuestra personalización sobre los usuarios.

Todas las pantallas tienen una versión llamada "Estandard" que generalmente llega desde la compilación Webgate de las DDS vídeo.

Personalizar significa poder aportar modificaciones en pantalla sin modificar la versión "Estandard"; Webgate permite la creación de diferentes personalizaciones para responder a cada exigencia empresarial.

Las claves de personalización disponibles en Webgate son:

- Empresa (Company) código company Webgate en uso en la aplicación
- Idioma código idioma elegido para el perfil de usuario en uso
- Usuario usuario iSeries con el cual se va a acceder al client
- Grupo grupo de pertenencia del usuario en uso

Hay que considerar el orden de lectura de las personalizaciones porque este orden determina las que van a ser aplicadas en cada caso; si hay más de una versión de un elemento (formato,campo, atributo) hay que elegir la que se quiere aplicar en base a cuantas y cuales claves están activas; en el caso de que no haya personalizaciones disponibles, se utiliza la versión "Estandard".

El orden de evaluación de las personalizaciones es el siguiente (se considera la prioridad de alta a baja):

	Empresa	Idioma	Usuario	Grupo
1	X	X	X	X
2	X	X	X	
3	X	X		X
4	X	X		
5	X		X	X
6	X		X	
7	X			X
8	X			
9		X	X	X
10		X	X	
11		X		X
12		X		
13			X	X
14			X	
15				X
16				